softserve

Взірець завдань для вступу за напрямом iPhone

Version 1.0

For

SoftServe IT Academy

June, 2014

Contents

1 МЕТА 4
2 ПРИКЛАД ЗАВДАННЯ ДЛЯ ВСТУПУ 5
3 ЛІТЕРАТУРА 5

Revision History

Date	Version	Description	Author
07/02/2014	1.0	Full version of iPhone course	Andriy Korkuna

1 МЕТА

Цей документ створений, для того, щоб зробити процес вступу на навчання у SoftServe IT Academy за напрямом iPhone простішим та зрозумілішим для кандидатів. Тут описані вимоги до рівня знань кандидатів, подані приклади завдань для тестування, рекомендовано онлайн-тест для визначення свого рівня та необхідну для навчання літературу.

2 Приклад завдання для вступу

ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

Вступний тест складається з двох частин:

1. Перша частина теоритична – набір описових запитань по ООП з 5 запитань.
2. Друга частина практична – задача для реалізації.

   Для написання коду програми можна користатися відомою вам об’єктно орієнтованою мовою програмування. Результат цього тесту встановлюється шляхом ручного оцінювання викладачем. У тесті 6 запитань. Тривалість тесту 60 хвилин.

ЗРАЗОК ЗАВДАНЬ

Перша частина:

1. Які механізми в ОО мовах зазвичай дозволяють забезпечити инкапсуляцию об'єктів? Чому? Приклад.
2. Які дві ролі виконує наслідування? Які види наслідування можливі в С + +? Чим відрізняється модифікатор доступу protected від модифікаторів private і public? Чим відкрите наслідування відрізняється від закритого і захищеного?
3. Сформулюйте правила написання конструкторів у похідному класі. Який порядок виклику конструкторів? А деструкторів?
4. Що таке зв'язування? Чим "раннє" зв'язування відрізняється від "пізнього"?
5. Які два види поліморфізму реалізовані в С + +? . Дайте визначення полиморфного класу.

Друга частина :

6. З максимальною ефективністтю розв'язати дану задачу: Вивести кількість чисел Фібоначчі (0, 1, 1, 2, 3,..... f(n)=f(n-1)+f(n-2)), які менші заданого числа а.

3 Література

- ✓ Гради Буч, Роберт А. Максимчук, Майкл У. Энгл, Бобби Дж. Янг, Джим Коналлен, Келли А. Хьюстон. Объектно-ориентированный анализ и проектирование с примерами приложений. М.: Вильямс, 2008.- 720с.
- ✓ Armstrong, «The Quarks of Object-Oriented Development.» In descending order of popularity, the «quarks» are: Inheritance, Object, Class, Encapsulation, Method, Message Passing, Polymorphism,

AbstractionJack Nutting , Fredrik Olsson , David Mark , Jeff LaMarche. – Beginning iOS 7 Development Exploring the iOS SDK – 2014

4 Рекомендовані Online-тести

http://www.quizful.net/test/oop_basics